

## DERS BİLGİ FORMU

<b>DERSİN ADI</b>	<b>BİLGİSAYARDA FOTOĞRAF</b>			
<b>DERSİN SINIFI</b>	11. Sınıf (Fotoğraf dalı) 11 / 12. Sınıf (Grafik dalı seçmeli)			
<b>DERSİN SÜRESİ</b>	Haftalık 4 Ders Saati			
<b>DERSİN AMACI</b>	Bu derste öğrenciye; iş sağlığı ve güvenliği tedbirleri doğrultusunda bilgisayarda fotoğraf düzenleme, fotoğraf /görüntü işleme, dijital illüstrasyon ve sosyal medyada içerik paylaşımı yapma ile ilgili bilgi ve becerileri kazandırmak amaçlanmaktadır.			
<b>DERSİN ÖĞRENME KAZANIMLARI</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. İş sağlığı ve güvenliği tedbirlerini alarak sayısal fotoğrafları, bilgisayar ortamında fotoğraf düzenleme yazılımı aracılığıyla düzenler.</li> <li>2. İş sağlığı ve güvenliği tedbirlerini alarak fotoğraf üzerinde istenilen nitelikte kolaj, montaj, restorasyon ve manipülasyon işlemleri yapar.</li> <li>3. Dijital ortamda karakter, ikon ve emoji tasarımları yapar.</li> <li>4. Sosyal medyada günlük içerik paylaşımı yapar.</li> </ol>			
<b>EĞİTİM-ÖĞRETİM ORTAM VE DONANIMI</b>	<b>Ortam:</b> Bilgisayar atölyesi. <b>Donanım:</b> Görüntü düzenleme programları, çekim amaçlı stüdyo ekipmanları, fotoğraf makinesi, objektifler, yardımcı çekim ekipmanları, bilgisayar, projeksiyon cihazı, fotoğraf baskı makinesi ve ya dijital baskı makinesi vb.			
<b>ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME</b>	Bu derste; öğrenci performansını belirlemeye yönelik çalışmalar değerlendirilirken gözlem formu, derecelendirme ölçeği ve dereceli puanlama anahtarı gibi ölçme araçlarından uygun olanlar seçilerek kullanılabilir.			
<b>KAZANIM SAYISI VE SÜRE TABLOSU</b>	<b>ÖĞRENME BİRİMİ</b>	<b>KAZANIM SAYISI</b>	<b>DERS SAATİ</b>	<b>ORAN (%)</b>
	Bilgisayarda Fotoğraf Düzenleme	6	48	33
	Bilgisayarda Fotoğraf/Görüntü İşleme	3	52	36
	Dijital İllüstrasyon	3	24	17
	Sosyal Medya	3	20	14
<b>TOPLAM</b>		<b>15</b>	<b>144</b>	<b>100</b>

ÖĞRENME BİRİMİ	KONULAR	ÖĞRENME BİRİMİ KAZANIMLARI ve KAZANIM AÇIKLAMALARI
<b>Bilgisayarda Fotoğraf Düzenleme</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Boyutlandırma ve Çözünürlük</li><li>2. Renk Ayarı</li><li>3. Işık Ayarı</li><li>4. Rötüşlama</li><li>5. Dekupe Etme</li><li>6. Kaydetme</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li><b>1. Kullanım amacına uygun olarak dosya boyutunu ayarlar.</b><ul style="list-style-type: none"><li>• Görüntü işleme programının arayüzü açıklanır.</li><li>• Fotoğraf boyutu ve çözünürlüğü ile ilgili temel terimler açıklanır.</li><li>• Fotoğrafi baskı boyutuna uygun çözünürlüğe ayarlaması örneklerle açıklanır.</li><li>• Yazılımda işlenecek fotoğraf seçtirilerek fotoğrafın dosya boyutuna dokunmadan baskı boyutunu ve çözünürlüğünü değiştirmesi sağlanır.</li></ul></li><li><b>2. Fotoğrafın temel renk ayarlarını yapar.</b><ul style="list-style-type: none"><li>• Fotoğrafta renk ayarı yapma yöntemleri gösterilir.</li><li>• Seçilen fotoğrafın renk ayarları yaptırılır.</li><li>• <b>Fotoğrafın temel ışık (ton ve kontrast) ayarlarını yapar.</b><ul style="list-style-type: none"><li>• Fotoğrafta ton ve kontrastı ayarlamanın önemi açıklanır.</li><li>• Fotoğrafta ton ve kontrast ayarı yapması sağlanır.</li></ul></li></ul></li><li><b>3. Fotoğrafi kullanım amacına uygun rötüşlar.</b><ul style="list-style-type: none"><li>• Fotoğrafta eğri kadrajı düzeltme işlemi açıklanır.</li><li>• Temel rötüş araçlarının kullanımı gösterilir.</li><li>• Rötüş yapma yöntemleri uygulanır.</li></ul></li><li><b>4. Fotoğrafi istenilen biçimde dekupe eder.</b><ul style="list-style-type: none"><li>• Fotoğrafta kullanılacak dekupe yöntemleri gösterilir.</li><li>• Dekupe uygulanacak bölgeyi seçmesi sağlanarak dekupe işlemi yaptırılır.</li><li>• Dekupe ettiği fotoğrafa uygun bir metin ya da slogan bularak metin düzenleme yapması sağlanır.</li></ul></li><li><b>5. Fotoğrafi kullanılacağı yere uygun dosya biçiminde kaydeder.</b><ul style="list-style-type: none"><li>• Dosya biçimleri tanımlanır.</li><li>• Belirlenen konuya uygun seçilen bir fotoğraf üzerinde gerekli düzenleme işlemlerini yaparak istenilen dosya biçiminde kaydetmesi sağlanır.</li></ul></li></ol>

<b>Bilgisayarda Fotoğraf/Görüntü İşleme</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Kolaj ve Montaj</li><li>2. Restorasyon ve Düzeltme</li><li>3. Manipülasyon</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li><b>1. Fotoğrafa kolaj ve montaj işlemlerini uygular.</b><ul style="list-style-type: none"><li>• Fotoğrafta kolaj ve montaj işlemleri açıklanır.</li><li>• Uygulanacak işlem adımları gösterilir.</li><li>• Kolaj/montaj işlemine uygun araçlar seçilir.</li><li>• Kolaj/montaj işlemi uygulanır.</li></ul></li><li><b>2. Fotoğraf üzerinde gerekli restorasyon ve düzeltme işlemini yapar.</b><ul style="list-style-type: none"><li>• Restorasyon ve düzeltme işlemi gösterilir.</li><li>• Fotoğrafta restorasyon ve düzeltme yapması sağlanır.</li></ul></li><li><b>3. Fotoğrafın kullanım amacına uygun manipülasyon çalışması yapar.</b><ul style="list-style-type: none"><li>• Manipülasyon (başkalaştırma) yöntemi örneklerle açıklanır.</li><li>• Manipülasyon işlemi yapmak için uygun araç ve yöntemler gösterilir.</li><li>• Manipülasyon işlemi yapması sağlanır.</li><li>• Fotoğrafi istenilen biçimde kayıt etmesi sağlanır.</li></ul></li></ol>
<b>Dijital İllüstrasyon</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Dijital Ortamda Karakter Tasarımı</li><li>2. Dijital Ortamda Mekân Tasarımı</li><li>3. Emoji ve İkon Tasarımı</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li><b>1. Dijital ortamda karakter tasarımını uygular.</b><ul style="list-style-type: none"><li>• Dijital ortamda karakter tasarımının aşamaları açıklanır.</li><li>• Model sayfası (model sheet) görselleri incelenir.</li><li>• Bir modelin belden yukarısının dört yönden (ön, arka yan, 3/4 görünüm) fotoğraflarının çekilmesi sağlanır.</li><li>• Dört yönden çekilen fotoğraflardan hareketle karakter tasarlanarak model sayfası hazırlanır ve renklendirilmesi sağlanır.</li></ul></li><li><b>2. Dijital ortamda istenilen konuya göre mekân tasarımı yapar.</b><ul style="list-style-type: none"><li>• Dijital ortamda mekân tasarımı açıklanır.</li><li>• Belirlenen konuya uygun iç veya dış mekân fotoğrafı çekilmesi sağlanır.</li><li>• Çekilen mekân fotoğrafından hareketle görüntü düzenleme programında mekân tasarımı yapılması işlemi (fotoğrafın doku taşıma, kroplama, dekupe, efekt kullanımı, vb. yöntemlerle işlenmesi) uygulanır.</li></ul></li><li><b>3. Dijital ortamda emoji ve ikon tasarımı yapar.</b><ul style="list-style-type: none"><li>• Belirlenen konuya göre sosyal medya ve web sitesi kriterlerine uygun emoji tasarımları yapılır.</li><li>• Belirlenen konuya göre uygun ikon tasarımları yapılır.</li></ul></li></ol>

<b>Sosyal Medya</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Sosyal Medyada İçerik Paylaşımı</li><li>2. Banner Tasarımı</li><li>3. Sosyal Medya Kanallarının seçilmesi</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li><b>1. Sosyal medyada günlük içerik paylaşımı yapar.</b><ul style="list-style-type: none"><li>• Paylaşımın hedef kitlesinin belirlenmesi sağlanır.</li><li>• Hedef kitleye uygun slogan seçimi yapılması sağlanır.</li><li>• Sosyal medya kanallarının içerik paylaşımına uygun görsel tasarım ve metin üretimi yaptırılır.</li></ul></li><li><b>2. Dijital ortamda web sitesi reklamı (banner tasarımı) yapar.</b><ul style="list-style-type: none"><li>• Kurumsal kimlik ve kurumsal kimliğe uygun tasarım yapmanın önemi açıklanır.</li><li>• Banner tasarımı açıklanır.</li><li>• Tasarımın web sayfasına uygun boyutta ve çözünürlükte olmasının önemi açıklanır.</li><li>• Belirlenen konuya ve boyutlara göre piksel tabanlı programda görsel ve metin kompozisyonu tasarlatılarak web sitesine uygun çözünürlükte ve istenilen formatta kaydetmesi sağlanır.</li></ul></li><li><b>3. Sosyal medya kanallarını seçer.</b><ul style="list-style-type: none"><li>• Farklı sosyal medya kanallarını tespit etmesi sağlanır.</li><li>• Sosyal medya kanallarına uygun iletişim dili belirlemesi sağlanır.</li><li>• Sosyal medya kanallarına göre uygun font seçimi yapılabilmesi sağlanır.</li><li>• Sosyal medya kanalına uygun görsel ve içerik üreterek paylaşımına uygun hale getirmesi sağlanır.</li></ul></li></ol>
---------------------	--	--

### UYGULAMA FAALİYETLERİ/TEMRİNLER

Uygulama faaliyeti/temrinler; ders kazanımına uygun olarak okulun fiziki kapasitesi ve donatımı, öğrenci sayısı göz önünde bulundurularak en fazla uygulama faaliyeti/temrini yaptıracak şekilde meslek alan zümre öğretmenler kurulu tarafından seçilir. Meslek alan zümre öğretmenleri tarafından aşağıda yer alan temrinlerden farklı temrinlerin uygulanmasına karar verilebilir.

<b>Bilgisayarda Fotoğraf Düzenleme</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Fotoğrafları baskı boyutuna uygun çözünürlüğe ayarlama.</li><li>• Uygun renk ayarı yöntemini seçerek fotoğrafın renk ayarlarını ayarlama.</li><li>• Fotoğrafların ton ve kontrast ayarlarını yapma.</li><li>• Eğik kadrajlı fotoğrafı düzeltme.</li><li>• Fotoğrafta seçim alanı oluşturma, doku taşıma, rötuşlama yapma,</li><li>• Fotoğrafı dekupe etme, fotoğrafta metin düzenleme işlemlerini yapma.</li><li>• Uygulama işlemlerini gerçekleştirdiği fotoğrafları kullanacağı yere uygun dosya formatında kaydetme.</li></ul>
<b>Bilgisayarda Fotoğraf/Görüntü İşleme</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kolaj montaj işlemine uygun araçları seçerek işlemi istenilen şekilde tamamlama.</li><li>• Uygun araç ve yöntemi seçerek fotoğrafta rötuş ve restorasyon işlemlerini yapma.</li><li>• Uygun araç ve yöntemi seçerek fotoğrafta manipülasyon yapma.</li></ul>

<b>Dijital İllüstrasyon</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Dört yönden çekilen bir fotoğraftan hareketle karakter tasarlama ve renklendirme.</li><li>• Çekilen mekân fotoğrafından hareketle karaktere uygun mekân tasarlama</li><li>• Sosyal medya ve webe uygun emoji tasarımları yapma.</li><li>• Belirlenen konseptte göre ikon tasarımları yapma.</li></ul>
<b>Sosyal Medya</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Hedef kitleye uygun slogan seçimi yapma, görsel tasarım ve metin üretimi yaparak görsel ve metni sosyal medya kanalına uygun paylaşımaya hazır hale getirme.</li><li>• Web sayfasına uygun boyutta ve çözünürlükte piksel tabanlı programda kurumsal kimliğe uygun görsel ve metin kompozisyonu tasarlama.</li><li>• Seçtiği sosyal medya kanalına uygun iletişim dilini kullanarak font seçimi yapma, görsel ve içerik üretme.</li></ul>

### DERSİN UYGULANMASINA İLİŞKİN AÇIKLAMALAR

1. Bu becerilerin kazanılabilmesi için; görüntü işleme programı, bilgisayar, projeksiyon cihazı vb. gereklidir. Sınıf ortamında uygulama faaliyetine ait bilgiler öğrencilere uygulama öncesi anlatılmalı, dersin öğrenme kazanımlarının öğrenciye tam olarak kazandırılması amacıyla birden fazla uygulama faaliyeti yaptırılmalıdır.
2. İş sağlığı ve güvenliği tedbirlerini alarak uygulama faaliyetleri yaptırılmalıdır.
3. Anlatımdan ve örnek çizimlerden sonra, dersin öğrenme kazanımlarının pekiştirilmesi amacıyla öğrenciye birden fazla uygulama faaliyeti yaptırılmalıdır.
4. Ölçme araçları, öğretmenler tarafından geliştirilmeli ve öğrenci başarısı bu ölçme araçları ile değerlendirilmelidir.
5. Özgün tasarımlar yapabilmek için öğrencide özgüven oluşturulmalı, kullanılacak malzemenin tasarruflu kullanılması sağlanmalıdır.
6. Tasarım yapabilmek için konuya uygun farklı bilgisayar programlarının incelenmesi sağlanmalıdır.
7. Verilen görevi yapma, kişisel temizlik, sabırlı ve azimli olma, zamanı verimli kullanma, kendine güven, yardımlaşma, iş birliği, sözlü ve bedensel iletişim, grup çalışmasına uygunluğun önemi üzerinde durulmalıdır.
8. Bu dersin işleniş sırasında etkili iletişim kurmanın önemi, ekipmanların bakım ve temizliğinin ömrünü uzatacağı ve israfın önüne geçeceği, fotoğraf çekiminde kişilik haklarına saygının iş ahlakı ve kişisel saygı açısından önemi vurgulanmalı; bu tutum ve davranışları ön plana çıkaran etkinliklere yer verilmelidir. Bu etkinliklerde beyin fırtınası, grup tartışması, düz anlatım, soru cevap, örnek olay incelemesi gibi yöntem ve teknikler kullanılabilir.