DERS BİLGİ FORMU

DERSİN ADI	**DİJİTAL TASARIM**			
DERSİN SINIFI	11-12. Sınıf			
DERSİN SÜRESİ	Haftalık 2 Ders Saati			
DERSİN AMACI	Bu derste öğrenciye iş sağlığı ve güvenliği tedbirleri alarak teknik resim kurallarına uygun çizimler yapma, bilgisayarda üç boyutlu tasarım yaparak hazırlanan tasarımların baskısını alma, hazır web içerikleri kullanarak web sitesi oluşturma ve yönetme, animasyon hazırlama ile ilgili bilgi ve becerilerin kazandırılması amaçlanmaktadır.			
DERSİN ÖĞRENME KAZANIMLARI	İş sağlığı ve güvenliği doğrultusunda; 1. Tasarıma yardımcı araçlar ile kurallara uygun çizimler yapar. 2. İçerik yönetimi yazılımını kullanarak siteleri yönetir. 3. Sosyal hayatta kullanılabilecek animasyon hazırlar.			
EĞİTİM-ÖĞRETİM ORTAM VE DONANIMI	**Ortam:** Bilişim Teknolojileri laboratuvarı, **Donanım:** Akıllı tahta / projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı, internet, 3d yazıcı			
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME	Bu derste; öğrenci performansı belirlemeye yönelik çalışmalar değerlendirilirken gözlem formu, derecelendirme ölçeği ve dereceli puanlama anahtarı gibi ölçme araçlarından uygun olanlar seçilerek kullanılabilir. Bunun yanında öz değerlendirme ve akran değerlendirme formları kullanılarak öğrencilerin, öğretimin süreç boyutuna katılmaları sağlanabilir.			
KAZANIM SAYISI VE SÜRE TABLOSU	**ÖĞRENME BİRİMİ**	**KAZANIM SAYISI**	**DERS SAATİ**	**ORAN (%)**
	Dijital Tasarım	6	24	33
	Hazır Web Sayfası	4	18	25
	Animasyon Hazırlama	10	30	42
TOPLAM		**11**	**72**	**100**

ÖĞRENME BİRİMİ	KONULAR	ÖĞRENME BİRİMİ KAZANIMLARI ve KAZANIM AÇIKLAMALARI

Dijital Tasarım	• Tasarım Araçları
	• Çalışma Düzlemi İşlemleri
	• Şekillerle Çalışma
	• Yeni Şekiller Oluşturma
	• İçe Aktarma İşlemi
	• Dışa Aktarma İşlemi
		• **Tasarıma yardımcı araçları kullanır.**
		  • Profil hesabı düzenlemeleri açıklanır.
		  • Çizim programı ortamını tanıtır.
		  • Yeni bir proje oluşturma adımlarını açıklanır.
		• **Çalışma düzlemine şekil ekler.**
		  • Çalışma ortamına nesne ekletir.
		  • Çalışma düzleminin kontrol edilmesini sağlar.
		• **Şekilleri gruplandırarak yeni şekiller oluşturur.**
		  • Gruplama ve grup çözme ile ilgili işlemleri yaptırır.
		  • **Bir şekilden başka bir şekli çıkararak yeni şekil oluşturur.**
		  • Eksiltme veya ekleme özelliğini kullanarak şekillerde boşluk yaptırır.
		  • **İçe aktarmayı kullanarak özgün şekiller oluşturur.**
		  • Var olan bir çalışmayı içe aktarmayı açıklanır.
		  • **Tasarımını başka uygulamalar ya da 3d yazıcı için dışa aktarır.**
		  • Yapılan çalışmayı üç boyutlu yazıcı için dışa aktarılmasını açıklanır.

Hazır Web Sayfası	• İçerik Yönetimi Yazılımı
	• Yönetim Paneli
	• İçerik ve Kategori İşlemleri
	• Menü ve Sayfa İşlemleri
		1. **İçerik yönetimi yazılımını ve eklentisini kurar.**
		  • İçerik yönetimi yazılımının kurulumu açıklanır.
		  • Eklentilerin kurulumu açıklanır.
		  • İçerik Yönetimi yazılımını bilgisayarda kurdurur.
		2. **Yönetim panelinde web sitesi ile ilgili ayarları yapar.**
		  • İçerik yönetimi yazılımı yönetim paneli açıklanır.
		  • İçerik yönetimi yazılımı yönetim panelinde istenilen özelliklere göre ayarları yaptırır.
		3. **İçerik ve kategori işlemlerini yapar.**
		  • İçerik yönetimi yazılımında içerik işlemlerini yaptırır.
		  • İçerik yönetimi yazılımında kategori işlemlerini yaptırır.
		4. **Menü ve sayfa işlemlerini yapar.**
		  • İçerik yönetimi yazılımında menüler açıklanır.
		  • İçerik yönetimi yazılımında menü işlemlerini yaptırır.
		  • İçerik yönetimi yazılımında sayfa işlemleri

		açıklanır. • İçerik yönetimi yazılımında sayfa işlemlerini yaptırır.
Animasyon Hazırlama	• Animasyon Hazırlama Programı • Çalışma Düzlemi • Nesneler • Özellikler • Düzenleme • Material Editörü • Kamera İşlemi • Animasyon Geliştirme • Çalışmayı Çıktı Alma • Render Araçları	**1. Çalışma ekranını kendine uyarlar.** • Animasyon hazırlama programı arayüzü açıklanır. **2. Standart şekilleri çalışma düzlemine ekler.** • Çalışma düzlemi açıklanır. • Çalışma düzlemine şekiller ekletilir. **3. Tasarım araçlarıyla nesneler üzerinde işlemler yapar.** • Tasarım araçları açıklanır. • Nesneler üzerinde işlemler yaptırır. **4. Eklenen şeklin parametrik özelliklerini değiştirir.** • Nesnelerin özelliklerinin değiştirilmesi açıklanır. **5. Eklenen şekilleri modifiye araçlarını kullanarak geliştirir.** • Nesneler üzerinde değişiklikler yaptırır. **6. Material Editörünü kullanarak tasarlanan nesnelere doku ekler.** • Doku ekleme işlemi açıklanır. • Nesnelere doku ekletilir. **7. Çalışılan projeye animasyonda kullanılmak üzere kamera ekler.** • Kamera ekleme işlemi açıklanır. • Projeye kamera ekletilir. **8. Anahtar kareleri kullanarak animasyonlar geliştirir.** • Anahtar kareler açıklanır. • Anahtar karelerle animasyonda geliştirmeler yaptırır. **9. Çalışmayı çıktı (render) olarak alır.** • Render alma işlemi açıklanır. • Yapılan çalışmayı çıktı aldırır. **10. Eklenti olarak kullanılan çıktı (render) araçlarını açıklar.** • Render araçları açıklanır.

UYGULAMA FAALİYETLERİ/TEMRİNLER

Uygulama faaliyeti/temrinler; ders kazanımına uygun olarak okulun fiziki kapasitesi ve donatımı, öğrenci sayısı göz önünde bulundurularak en fazla uygulama faaliyeti/temrini yaptıracak şekilde meslek, alan zümre öğretmenler kurulu tarafından seçilir. Meslek, alan zümre öğretmenleri tarafından aşağıda yer alan temrinlerden farklı temrinlerin

uygulanmasına karar verilebilir**.**	
Dijital Tasarım	1. Kaban düğmesi yapmak 2. Anahtarlık yapmak 3. İçinde dönebilen anahtarlık yapmak 4. Kalemlik yapmak 5. Kardan adam yapmak.
Hazır Web Sayfası	1. İçerik yönetimi yazılımı ile hazırlanacak bir web sitesinin taslağını sunu olarak hazırlamak. 2. Kütüphane takip sistemi ile ilgili web sitesi yapmak.
Animasyon Hazırlama	1. Kurumunuzun yaptığı uygulamaları anlatan bir animasyon yapmak. 2. Bir emlak ofisinin tanıtımını yapan bir animasyon yapmak. 3. Bir süpermarketin ürünleri ile ilgili bir animasyon yapmak.
DERSİN UYGULANMASINA İLİŞKİN AÇIKLAMALAR	
1. Bu derste, verilen görevi yapma (teknik resim şekillerini uygun ölçülerinde çizerek belirtme) değer, tutum ve davranışları ön plana çıkaran etkinliklere yer verilmelidir. 2. Gerekli çevrimi içi programlar ve malzemeler kullanılarak uygulama yaptırılmalıdır. 3. Malzemeler çizim öncesinde hazırlanmalı ve gerekli temizliği yapılmalıdır. 4. Kullanılacak çizim kalemleri kontrol edilmeli ve gerekirse yedek kalem ile çizim yapılmalıdır. 5. Verilen çizgi formatı dışında çizgiler ile çizim yapılmamalıdır. 6. Temrinlik olarak tavsiye edilen uygulamalar haricinde de uygulamalar yaptırılabilir.	