

DERS BİLGİ FORMU

DERSİN ADI	OYUNCAK ÜRETİMİ			
DERSİN SINIFI	11-12			
DERSİN SÜRESİ	3 DERS SAATİ			
DERSİN AMACI	Bu derste öğrenciye; iş sağlığı ve güvenliği tedbirleri doğrultusunda, üretimi yapılacak oyuncak modelinin kalıbını hazırlayarak, kumaşı kesme ve dikme becerilerinin kazandırılması amaçlanmaktadır.			
DERSİN ÖĞRENME KAZANIMLARI	<p style="text-align: center;">İş sağlığı ve güvenliği tedbirlerini alarak;</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Üretimi yapılacak oyuncak modelinin kalıbını hazırlayarak oyuncak parçalarının kumaş kesimini yapar. 2. Oyuncak parçalarını birbirine monte ederek dolum işlemi sonrası oyuncuğa uygun el nakışı uygular. 3. Dolgu oyuncak modeline uygun kalıp hazırlayıp parçaları birbirine monte etme işlemi sonrası dolum uygulaması yapar. 4. Fonksiyonel oyuncak modeline uygun kalıp hazırlayarak parçaları birbirine monte etme işlemi sonrası dolum uygulaması yapar. 5. Dekoratif oyuncak modeline uygun kalıp hazırlayarak parçaları birbirine monte etme işlemi sonrası dolum uygulaması yapar. 			
EĞİTİM-ÖĞRETİM ORTAM VE DONANIMI	Etkileşimli tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı, oyuncak dikimi için uygun aydınlık ve geniş bir atölye ortamı, çalışma masası, sandalye, yardımcı araç- gereçler, kaynak kitaplar, kumaş örnekleri, süsleme örnekleri ve gereçleri, çeşitli ürün katalogları, dikiş makinesi.			
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME	Bu derste; öğrenci performansı belirlemeye yönelik çalışmalar değerlendirilirken gözlem formu, derecelendirme ölçeği ve dereceli puanlama anahtarı gibi ölçme araçlarından uygun olanlar seçilerek kullanılabilir. Bunun yanında öz değerlendirme ve akran değerlendirme formları kullanılarak öğrencilerin, öğretimin süreç boyutuna katılmaları sağlanabilir.			
KAZANIM SAYISI VE SÜRE TABLOSU	ÖĞRENME BİRİMİ	KAZANIM SAYISI	DERS SAATİ	ORAN (%)
	Oyuncak Dikimine Hazırlık	4	18	16,67
	Oyuncak Dikimi	3	18	16,67
	Dolgu Oyuncak Üretimi	5	24	22,22
	Fonksiyonel	4	24	22,22

	Oyuncak			
	Dekoratif Oyuncak	4	24	22,22
TOPLAM		20	108	100

ÖĞRENME BİRİMİ	KONULAR	ÖĞRENME BİRİMİ KAZANIMLARI ve KAZANIM AÇIKLAMALARI
Oyuncak Dikimine Hazırlık	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ürün ölçülendirmesi 2. Oyuncak parçalarını biçme 3. Oyuncak parçalarını dikme 4. Oyuncak parçalarının son kontrolü 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ürün ölçülendirmesi yapar. 2. Oyuncak parçalarını biçmeye hazırlık yapar. <ul style="list-style-type: none"> • Hazır oyuncak kalıbı üzerinden kalıp hazırlayarak ölçülendirme tekniği ile kalıp modele uygun olarak hazırlanır. 3. Oyuncak parçalarını dikime hazırlar. <ul style="list-style-type: none"> • Hazırlanan kalıpları kumaşa yerleştirerek kalıba uygun kumaş kesimi yaptırılır. 4. Oyuncak parçalarının son kontrollerini yapar. <ul style="list-style-type: none"> • Oyuncak yapımında kesilen parçaların metolama işlemini yaparak oyuncak yapımında kesilen parçalar telalanır.
Oyuncak Dikimi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Köşe ve yuvarlak hat çalışmaları yapılmış parçaları birbirine monte etme 2. Çevirme işlemi yapılmış oyuncak dolmuş çalışması 3. Modele uygun el nakışı çalışmaları 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Köşe ve yuvarlak hat çalışmaları yapılmış parçaları birbirine monte eder. <ul style="list-style-type: none"> • Oyuncak parçalarında köşe çalışması yaptırılır. • Oyuncak parçaları ile yuvarlak hat çalışmaları yaptırılır. • Oyuncak parçaları birbirine monte ettirilir. 2. Çevirme işlemi yapılmış oyuncak dolmuş çalışması yapar. <ul style="list-style-type: none"> • Birleştirilmiş oyuncak parçalarında çevirme işlemi yaptırılır. • Yaptığı oyuncak dolmuş malzemesini seçerek oyuncak doldurulur. 3. Modele uygun el nakışı çalışmaları yapar. <ul style="list-style-type: none"> • Oyuncak üzerinde nakış yapılacak bölge belirtilir. (göz, burun, ağız, parmak vb.) • Nakış yapılacak bölgeye uygun desen çizimi uygulanır; tohum işi, aplike zincir işi tekniklerinden desene uygun olan teknikler seçilerek uygulanır.

<p>Dolgu Oyuncak Üretimi</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dolgu oyuncak modeli tasarlama 2. Dolgu oyuncak dikimine hazırlık yapma 3. Ürün ölçülendirmesi yapma 4. Dolgu oyuncak kesimi yapma 5. Dolgu oyuncak dikme 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dolgu oyuncak modeli tasarlar. <ul style="list-style-type: none"> • Dolgu oyuncak figür çalışmalarını yaparak kalıp hazırlatılır. 2. Dolgu oyuncak dikimine hazırlık yapar. <ul style="list-style-type: none"> • Modele uygun kumaş, aksesuar ve dolgu malzemeleri seçilir. • Figür çalışmalarına uygun kalıp hazırlama açıklatılır. 3. Ürün ölçülendirmesi yapar. <ul style="list-style-type: none"> • Ürün ölçülendirmesi yaptırılarak ölçüye uygun kalıp hazırlatılır. 4. Dolgu oyuncak kesimi yapar. <ul style="list-style-type: none"> • Kumaş kalıba uygun olarak kestirilir. 5. Dolgu oyuncak diker. <ul style="list-style-type: none"> • Parçalar makine dikişi ile birleştirilerek çevirme işlemi yaptırılır. • Çevrilen parçalara doldurma işlemi yapılarak oyuncak modele uygun olarak el nakışı ile süsletilir.
<p>Fonksiyonel Oyuncak</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Fonksiyonel oyuncak dikimine hazırlık yapma 2. Fonksiyonel oyuncak kesimi yapma 3. Fonksiyonel oyuncak dikme 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Fonksiyonel oyuncak dikimine hazırlık yapar. 2. Fonksiyonel oyuncak kesimi yapar. <ul style="list-style-type: none"> • Hazırlanan kalıp kumaşa yerleştirilerek kestirilir. 3. Fonksiyonel oyuncak diker. <ul style="list-style-type: none"> • Dikilen oyuncuğun dolgu işlemi tamamlatılarak kontrol işlemleri yaptırılır.
<p>Dekoratif Oyuncak</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dekoratif oyuncak yapımına hazırlık yapma 2. Dekoratif oyuncak kesimi yapma 3. Dekoratif oyuncak dikme 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dekoratif oyuncak yapımına hazırlık yapar. <ul style="list-style-type: none"> • Model tasarımı yaptırılır. • Tasarıma uygun kalıp hazırlatılarak dekoratif oyuncuğa uygun malzeme seçimi yaptırılır. • Kalıp hazırlatılır. 2. Dekoratif oyuncak kesimi yapar. <ul style="list-style-type: none"> • Kalıbı kumaşa yerleştirilerek kesim işlemi yaptırılır. 3. Dekoratif oyuncak diker. <ul style="list-style-type: none"> • Makine dikişiyle birleştirilen oyuncuğun elde dikiş işlemi yaptırılır. • Dikilen oyuncuğun dolgu işlemi tamamlatılarak kontrol işlemleri yaptırılır.

UYGULAMA FAALİYETLERİ/TEMRİNLER

Uygulama faaliyeti/temrinler; ders kazanımına uygun olarak okulun fiziki kapasitesi ve donatımı, öğrenci sayısı göz önünde bulundurularak en fazla uygulama faaliyeti/temrini yaptıracak şekilde meslek alan zümre öğretmenler kurulu tarafından seçilir. Meslek alan zümre öğretmenleri tarafından aşağıda yer alan temrinlerden farklı temrinlerin uygulanmasına karar verilebilir.

Oyuncak Dikimine Hazırlık	<ol style="list-style-type: none">1. Ürün ölçülendirmesi yapmak.2. Oyuncak parçalarının biçmek için araç gereç hazırlamak.3. Hazır oyuncak kalıbı üzerinden kalıp hazırlamak.4. Ölçülendirme tekniği ile modele uygun kalıp hazırlamak.5. Kalıpları kumaşa yerleştirerek kesim yapmak.6. Kesilen oyuncak parçalarının son kontrollerini yapmak.7. Kesilen parçaların metolama işlemini yapmak.8. Kesilen parçaları telalamak.
Oyuncak Dikimi	<ol style="list-style-type: none">1. Oyuncak parçaları ile köşe çalışması yapmak.2. Oyuncak parçaları ile yuvarlak hat çalışmaları yapmak.3. Oyuncak parçaları birbirine monte etmek.4. Birleştirilmiş oyuncak parçalarında çevirme işlemi yaptırmak.5. Yaptığı oyuncuğa uygun dolgu malzemesini seçerek oyuncak doldurmak.6. Oyuncak üzerinde nakış yapılacak bölgeleri belirlemek (göz, burun, ağız, parmak, vb.).7. Nakış yapılacak bölgeye uygun desen çizimi uygulamak.8. Tohum işi applike zincir işi tekniklerinden desene uygun olan teknikleri seçerek uygulamak.
Dolgu Oyuncak Üretimi	<ol style="list-style-type: none">1. Dolgu oyuncak modeli tasarlamak.2. Tasarıma uygun ölçülendirme yapmak.3. Ölçülendirmeye uygun kalıp hazırlamak.4. Modele uygun kumaş, aksesuar ve dolgu malzemeleri seçmek.5. Hazırlanan kumaşa kalıpları yerleştirmek.6. Kesim yapmak.7. Kesilen parçaları makine dikişi ile birleştirmek.8. Birleştirilen parçalara çevirme işlemi yapmak.9. Çevrilen parçalara doldurma işlemi yapılarak oyuncak modele uygun olarak el nakışı ile süslemek.
Fonksiyonel Oyuncak	<ol style="list-style-type: none">1. Uygulayacağı fonksiyonel oyuncuğa uygun kalıp hazırlamak.2. Fonksiyonel oyuncuğa uygun malzeme seçimi yapmak.3. Fonksiyonel oyuncuğa uygun yardımcı malzemeler seçmek.4. Fonksiyonel oyuncuğa uygun hazırlanan kalıbı kumaşa yerleştirerek kumaşa yerleştirilen kalıba uygun olarak kesim işlemi yapmak.5. Elde makine dikişiyle birleştirme işlemi yapmak.6. Dikilen oyuncuğun dolgu işlemini tamamlayarak fonksiyonel oyuncuğun son kontrol işlemlerini yapmak.

Dekoratif Oyuncak	<ol style="list-style-type: none">1. Dekoratif oyuncak yapımı için uygun araç gereç hazırlamak.2. Dekoratif oyuncak modeli tasarlamak.3. Tasarıma uygun kalıp hazırlamak.4. Kumaşa kalıpları yerleştirmek.5. Dekoratif oyuncak kesimi yapmak.6. Kesilen parçaları makinede dikmek.7. Makine dikişiyile birleştirilen parçaların dolgu işlemini yapmak.8. Oyuncanın gereken yerlerine elde dikiş işlemi yapmak.9. Dikilen oyuncanın dolgu işlemini tamamlayarak kontrol işlemlerini yapmak.
--------------------------	--

• **Öğrencilerin iş sağlığı ve güvenliği kurallarına yönelik somut açıklamalar yapılmalıdır.**

Bu derste öğrenciye;

- Makine kullanımı, kumaş kesimi konusunda oluşabilecek kazalara karşı önlemler ile ilgili gerekli açıklamalar yapılmalıdır.
- Ütü kullanımı konusunda dikkat edilmesi gerekenler, istenmeyen kazalara ya da elektrik kaynaklı yaralanmalara karşı alınabilecek önlemler konusunda gerekli açıklamalar yapılmalıdır.
- Atölye donanımında bulunan her türlü elektrik ile çalışan donanımlardan kaynaklanabilecek yaralanmalara karşı alınabilecek önlemler konusunda gerekli açıklamalar yapılmalıdır.
- Basit ilk yardım kuralları hakkında bilgi verilmelidir.
- Tüm atölye çalışmaları süresince ergonomi kurallarına uygun araç ve gereç kullanımının önemi hakkında bilgi verilmelidir.
- Bu derste öğrenciye kendini ve yeteneklerini tanıması, bilgiyi neden, nereden, nasıl ve niçin alabileceğini bilmesi, duygularını öğrenmede nasıl kullanması gerektiği, öğrendiği bilgi, beceri, tavır ve davranışları mesleğine ve hayatına nasıl yansıtabileceği konusunda rehberlik edilmelidir
- Bu derste öğrencilere yaptığı çalışmaları sınıf arkadaşlarına sunmasına fırsat verilerek iletişim becerilerinin gelişmesi sağlanmalıdır.
- Daha verimli ve ihtiyaçları karşılamak için daha az kaynak kullanımı, artan materyallerin değerlendirilerek yeniden kullanılabilir hale getirilmesi gibi çevre korumasına, malzemeleri kullanırken tutumlu davranma gibi israfa yönelik bilgilendirmeler ve araştırma görevleri verilmelidir.
- Geri dönüşüme uygun olan materyallerin yeniden değerlendirilerek ürün haline getirilmesine yer verilmelidir.
- Bu derste, yeniliklere açık olma (güncel moda anlayışını tasarımlarına taşıma), temizlik (işine ve çevresine özen gösterme), iktisat (malzeme seçiminde aile bütçesini dikkate alma), verilen görevi yapma (sınıf içinde aldığı sorumluluğu yerine getirme), kendini ifade edebilme (Tasarladığı modeli sınıfa sunabilme) iş ahlakı (yaptığı ürünü çalışırken kaliteye özen gösterme) güler yüzlü olma (çevresiyle iletişimde olumlu davranma), emeğe saygı duyma, cimrilikten kaçınma (gerektiğinde arkadaşlarıyla araç gerecini paylaşabilme), hedef belirleme (öğrendikleri ile geleceğe yönelik plan oluşturma) değer, tutum ve davranışları ön plana çıkaran etkinliklere yer verilmelidir.